



LIGA DE BASQUETE AMADOR DE PORTO ALEGRE
COMPETIÇÃO: LBA 2026 - SÉRIE PRATA/BRONZE



Número do Jogo: 52c2c1b7-2a69-4725-a036-5d135f2c9e3d

Data: 28/08/2026

Iniciado às: 18:04

Finalizado às:

Local:

Equipe A: São Leopoldo

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
A definir	Vinícius Marins Santos	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	João Rodrigo Feldmann.	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	NICOLA GUEDES	25:51	13	2	3	2	0	1	2	6	11	0	1	1	1	7	4	0	13
3	AXEL FERRER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
04	GUILHERME SILVA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	Lucca schaeffmacher	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
6	Eduardo Lima Spolavori	19:41	10	5	1	3	0	0	0	5	7	0	1	4	1	-8	2	4	12
07	Ricardo Rodrigues da Silva	21:44	4	9	5	1	0	0	0	2	6	0	3	7	2	7	2	2	10
8	Francisco Cassel Martins	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	Guilherme Mutter	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
09	CLEITON GOMES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	EDSON JÚNIOR	27:32	8	2	2	0	1	2	2	3	7	0	3	1	1	9	0	1	5
11	Augusto Moreira de Andrade	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	Romoaldo	10:39	0	2	0	1	0	0	0	0	1	0	0	2	0	-8	0	1	1
13	Jonatan Koch Schneider	24:18	9	8	1	4	0	0	2	3	5	1	2	6	2	7	1	4	13
14	Thiago Lisbôa	12:01	2	5	0	0	0	0	0	1	6	0	0	5	0	-5	0	1	1
16	ALEX MONTEIRO	4:24	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
17	Ricardo Guinthner Waikamp	18:51	2	6	0	0	3	0	0	1	6	0	0	5	1	5	0	3	3
19	ISAQUE PIRES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
19	Pedro Henrique Daudt	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	Pedro Costa	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
23	ÁLVARO BERNARDES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	BERNARDO SCHUTZ	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	Antonio Gusmao Fleis-..	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	alvaro	7:40	2	2	0	0	0	0	0	1	1	0	1	1	1	0	0	0	3
	Roberto Moehlecke Carvalho	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Totais		50	41	13	11	4	3	6	22	50	1	11	32	9	15	10	16	62

Equipe B: BAAASCA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
0	Filippo Konzen Felipetto	29:08	15	6	2	1	0	2	2	5	10	1	5	6	0	-3	0	2	13
2	VICTOR VILLARINHO	5:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
3	JOÃO PIAS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	RAPHAEL KAPPEL	11:32	2	0	0	1	0	0	0	1	3	0	1	0	0	-14	0	1	-1
11	JOÃO STUERMER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
13	PEDRO MONTEGGIA	24:27	0	3	1	2	0	0	0	0	2	0	5	3	0	3	1	2	-3
14	Rodrigo de Abreu Paczko.	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	TOMÁS GUERRA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	GUSTAVO BARROS	8:11	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	9	0	0	2
18	Eduardo Reis	15:18	9	4	1	0	0	0	0	0	0	3	6	3	1	2	2	2	9
20	FREDERICO PRATES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	JOÃO MATAS	34:41	18	15	2	0	0	0	0	3	5	4	9	13	2	-3	0	5	23
22	NARCISO SCHAEFER	10:27	3	1	0	0	0	3	4	0	0	0	0	0	1	-4	2	0	3
34	Gustavo Catto Vaz	20:40	0	2	1	4	0	0	0	0	0	0	0	2	0	-2	0	1	6
45	LEONARDO BUCHORN	13:30	0	4	1	1	0	0	0	0	3	0	0	2	2	-1	0	1	2
77	Vilson Antônio Riffel Neto	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Totais		47	37	8	9	-	5	6	9	23	8	26	31	6	-15	5	14	54

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
São Leopoldo	16	13	10	11	50
BAAASCA	9	11	8	19	47

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo

PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo

REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador

ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro

ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária

TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário

LL: Lances livres convertidos

LLT: Número total de tentativas de lance livre

2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos

2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT

3 PT: Arremessos de 3PT convertidos

3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT

REB D: Rebotes defensivos coletados

REB O: Rebotes ofensivos coletados

+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra

F: Número total de faltas cometidas pelo jogador

ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária

EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = $(PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos\ errados + TO)$