



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 15 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 18

Data: 23/10/2026

Iniciado às: 10:15

Finalizado às: 11:12

Local: GIN. DA FUNDAÇÃO EVANGÉLICA

Equipe A: DUNK PARK

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	ENZO SUMIENSKI	19:55	10	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	9	1	0	10
2	ANTHONY LOPES	16:06	7	0	0	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	-6	1	0	7
3	DIEGO JUNQUEIRA	14:38	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	18	0	0	2
7	HENRIQUE PAIM	1:14	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-4	0	0	3
9	FELIPE DAVI	1:56	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
10	BERNARDO BADARACO	25:17	15	0	0	0	0	2	2	2	2	3	3	0	0	2	3	0	15
11	YAN DE FREITAS	3:45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	0	0	0
12	CAEL BRUM	7:10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0
15	MATHEUS DALTOE	25:17	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	2	1	0	4
17	ANTONY DA SILVA	11:01	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	0	0	0
18	ERIK TEODOROWITSCH	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			41	-	-	-	-	2	2	9	9	7	7	-	-	10	9	-	41

Equipe B: PANATINAIKOS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
2	PEDRO SOARES	24:17	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	2	2	0	8
4	ARTHUR BARRIENTOS	1:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
5	THÉO COSTA	17:15	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-5	0	0	2
6	LEVI BITTENCOURTE	1:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
7	NICOLAS SOARES	25:17	12	0	0	0	0	2	2	5	5	0	0	0	0	-2	0	0	12
8	ARTHUR GOMES	5:31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
9	JOSÉ SPILERE	24:17	11	0	0	0	0	2	2	3	3	1	1	0	0	2	1	0	11
11	LEONARDO FERNANDES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	LORENZO CICHERO	9:54	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-1	1	0	2
18	ICARO BITTENCOURT	4:37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
20	THIAGO SANTOS	13:14	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	7	2	0	4
21	ALVARO ALGUSTO LENCINA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			39	-	-	-	-	4	4	16	16	1	1	-	-	-10	6	-	39

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
DUNK PARK	8	9	14	10	41
PANATINAIKOS	7	12	6	14	39

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)