



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 2

Data: 02/07/2026

Iniciado às: 16:33

Finalizado às: 17:18

Local: GINÁSIO SOCIEDADE GINÁSTICA

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
03	LUCAS STEIN	7:03	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	8	0	0	2
09	ANDREAS SPERB	9:26	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	5	1	0	6
12	ANGELLO PAYERAS	10:17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	2	0	0
13	JOAQUIM DA COSTA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
16	MIGUEL DE SOUZA	13:24	11	0	0	0	0	0	0	4	4	1	1	0	0	3	0	0	11
18	GUSTAVO RUSZKOWSKI	12:16	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	16	0	0	2
19	CAIO PIRES	15:47	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	10	1	0	4
21	LORENZO TELECHEA	9:26	10	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	5	0	0	10
25	PEDRO HENRIQUE CORRÊA	9:26	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	5	0	0	2
34	GUSTAVO FERNANDES	4:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	1	0	0
35	DAVI BISCAIA	11:38	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	14	0	0	6
36	RICARDO SACCOL NETO	3:55	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-3	0	0	4
Totais			47	-	-	-	-	-	-	19	19	3	3	-	-	68	5	-	47

Equipe B: GINÁSTICA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	NICOLAS KERCHER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	PEDRO NUNES	21:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-21	0	0	0
3	JOÃO BERNARDO DA COS...	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
15	NICOLAS AGUIRRES	18:04	9	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	0	0	-21	0	0	9
16	CARLOS KOZEN	14:40	7	0	0	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	-5	0	0	7
21	ARTUR DE OLIVEIRA	23:14	6	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	-18	0	0	6
22	CAUÊ BENCKE	23:14	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-18	0	0	5
23	JOAO BASEGIO	15:43	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-6	0	0	2
24	ARTUR FLECK	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			29	-	-	-	-	1	1	8	8	4	4	-	-	-90	-	-	29

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	14	14	11	8	47
GINÁSTICA	2	3	10	14	29

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)