



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 6

Data: 18/09/2026

Iniciado às: 14:55

Finalizado às: 15:40

Local: GINÁSIO SOCIEDADE GINÁSTICA

Equipe A: GINÁSTICA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	ANTONIO SILVA	1:20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	0	0	0
2	PEDRO NUNES	1:47	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	20	1	0	2
6	EDUARDO GRIZA	3:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
9	JOAQUIM MIGLIAVACA	3:03	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
14	BERNARDO DOERNER	3:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	8	0	0	0
15	NICOLAS AGUIRRES	5:03	12	0	0	0	0	0	0	6	6	0	0	0	0	23	0	0	12
16	CARLOS KOZEN	3:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
21	ARTUR DE OLIVEIRA	2:00	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	23	1	0	5
22	CAUÊ BENCKE	1:49	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	21	1	0	10
23	JOAO BASEGIO	0:44	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
24	ARTUR FLECK	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
Totais			29	-	-	-	-	1	1	11	11	2	2	-	-	110	3	-	29

Equipe B: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
5	GABRIEL CARDOSO	1:48	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-20	2	0	5
7	ERNESTO DA SILVEIRA	3:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
8	KAUÃ DE SOUZA	3:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
12	CAUÃ VIERA	4:36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-16	1	0	0
15	HEITOR BORGES	5:03	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-23	0	0	0
22	JUAN DOS SANTOS	5:03	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-23	0	0	0
23	HENRIQUE ALIARDI	1:48	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-21	0	0	0
25	PIETRO SALAZAR	0:22	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
30	MIGUEL AMBRÓSIO	0:48	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-6	0	0	2
31	ARTHUR MARTINS	0:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
34	HENRIQUE SOARES	0:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
Totais			7	-	-	-	-	-	-	2	2	1	1	-	-	-110	3	-	7

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
GINÁSTICA	8	17	2	2	29
OSÓRIO	2	2	0	3	7

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)