



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 13 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 3

Data: 02/10/2026

Iniciado às: 15:53

Finalizado às: 16:51

Local: GIN. CLUBE RIO BRANCO

Equipe A: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
9	MIGUEL FREIRE	11:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	15	0	0	0
12	ANDREY SOVERAL	11:16	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	15	3	0	5
13	THEODORO BASTOS	4:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	0	0	0
20	NICOLAS DOS SANTOS	15:41	14	0	0	0	0	2	2	3	3	2	2	0	0	16	3	0	14
30	BENTO ZONTA	15:41	8	0	0	0	0	2	2	3	3	0	0	0	0	18	2	0	8
34	THALES AUGUSTO ROMANE	15:54	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	8	3	0	10
35	MIGUEL TAGLIARI	11:46	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	1	0	0
58	JOAO LUIZ LE	8:36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
60	MATEUS LE	4:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	0	0	0
Totais			37	-	-	-	-	5	5	10	10	4	4	-	-	57	12	-	37

Equipe B: BASKETITO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	GABRIEL NICOLODI TIRLONI	6:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	PEDRO HENRIQUE.	8:24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-12	2	0	0
4	RAFAEL DA ROSA	15:59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-14	3	0	0
5	DAVI LORENZO VAZ GOMES	15:59	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-14	0	0	3
6	DANIEL COSSETIN GODOY	16:47	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-8	2	0	6
8	CONRADO DIAS PEREIRA	12:21	8	0	0	0	0	2	2	3	3	0	0	0	0	3	1	0	8
10	KEVIN PADILHA	6:48	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	2
11	BENJAMIN CAMPOS ROPKE	0:58	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	MIGUEL PAUVELS	16:47	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	-10	3	0	7
13	AFONSO PEREIRA DE.	0:58	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			26	-	-	-	-	4	4	11	11	-	-	-	-	-55	11	-	26

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
COMERCIAL	19	3	8	7	37
BASKETITO	7	10	3	6	26

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)