



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 15 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 6

Data: 07/08/2026

Iniciado às: 09:10

Finalizado às: 10:13

Local: GIN. CLUBE RIO BRANCO

Equipe A: RIO BRANCO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
6	MURILO SCHLABITZ	25:03	9	0	0	0	0	2	2	2	2	1	1	0	0	15	0	0	9
8	AUGUSTO CUNHA	22:32	12	0	0	0	0	4	4	4	4	0	0	0	0	19	0	0	12
12	ARTHUR ROOS	23:21	14	0	0	0	0	1	1	5	5	1	1	0	0	17	2	0	14
17	ARTHUR FERREIRA	4:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	RAFAEL KLEIN	13:59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	16	3	0	0
34	PEDRO AZEVEDO	7:47	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	2
44	GABRIEL PEREIRA	6:12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
97	LEONARDO WALLAUER	21:21	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	15	2	0	2
Totais			39	-	-	-	-	7	7	13	13	2	2	-	-	83	7	-	39

Equipe B: GUSTAVO ADOLFO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
5	JOÃO KLUNK	24:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-9	2	0	0
6	GABRIEL GHENO	0:27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	0	0	0
7	OTÁVIO DA SILVA	18:49	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-7	2	0	2
12	JOÃO SCHNORR	17:20	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-7	1	0	6
22	JOAO BARTH	22:54	10	0	0	0	0	5	5	1	1	1	1	0	0	-17	1	0	10
32	MATHEUS GRAVINA	7:46	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
40	MATHIAS NOBRE	0:27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	0	0	0
44	THOMÁS DE QUADROS	3:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-12	0	0	0
50	PEDRO GIOVANELLA	2:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
57	VICENTE CHAGAS	10:15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	4	0	0
99	VICENTE TURRA	17:03	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-11	1	0	4
Totais			22	-	-	-	-	5	5	7	7	1	1	-	-	-85	11	-	22

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
RIO BRANCO	4	14	9	12	39
GUSTAVO ADOLFO	5	9	2	6	22

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)