LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026

Número do Jogo: 7 **Data: 16/10/2026** **Iniciado às: 10:13** **Finalizado às:**

Local: GINÁSIO SOGIPA

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
3	RICARDO NETO	14:00	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	29	0	0	8
5	JOAQUIM DA COSTA	13:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	1	0	0
6	LUCAS STEIN	11:43	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	13	1	0	2
09	ANDREAS SPERB	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	ANGELLO PAYERAS	13:00	11	0	0	0	0	3	3	4	4	0	0	0	0	12	0	0	11
14	MATHEUS HELLER	13:00	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	12	0	0	3
15	GUILHERME PILAR	1:17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
16	MIGUEL DE SOUZA	12:47	9	0	0	0	0	0	0	3	3	1	1	0	0	29	0	0	9
18	GUSTAVO RUSZKOWSKI	6:59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14	0	0	0
19	CAIO PIRES	12:19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	23	0	0	0
21	LORENZO TELECHEA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	PEDRO CORRÊA	13:00	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	12	3	0	5
34	GUSTAVO FERNANDES	9:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	21	1	0	0
41	PEDRO MAFFI	14:00	16	0	0	0	0	0	0	8	8	0	0	0	0	29	2	0	16
	Totais		54	-	-	-	-	4	4	22	22	2	2	-	-	205	8	-	54

Equipe B: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
5	GABRIEL CARDOSO	23:18	10	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	-32	2	0	10
7	ERNESTO DA SILVEIRA	3:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	0	0	0
8	KAUÃ DE SOUZA	13:39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-14	0	0	0
9	DAVI DIAS	3:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-9	0	0	0
12	CAUÃ VIERA	20:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-32	1	0	0
15	HEITOR BORGES	13:29	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-16	1	0	0
22	JUAN DOS SANTOS	17:18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-31	1	0	0
23	HENRIQUE ALIARDI	14:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-27	0	0	0
30	MIGUEL AMBRÓSIO	17:44	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-27	1	0	0
34	HENRIQUE SOARES	4:50	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-8	0	0	3
	Totais		13	-	-	-	-	-	-	2	2	3	3	-	-	-203	6	-	13

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	16	10	17	11	54
OSÓRIO	4	9	0	0	13

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)