



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 13 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 4

Data: 16/10/2026

Iniciado às: 07:33

Finalizado às: 08:28

Local: GINÁSIO SOGIPA

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	MATHEUS FONTES SCHAF-..	4:46	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0
2	RODRIGO BENEDET SIL-..	4:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	0	0	0
3	LORENZO SOUZA INDART	8:43	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	16	3	0	2
4	RAFAEL DOS SANTOS	5:26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	14	0	0	0
5	LUCAS PUFAL GAIDZINSKI	7:57	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	14	1	0	2
6	ANTÔNIO AGNES RO-..	7:35	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	12	0	0	7
7	JOÃO KOCH	12:43	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	25	0	0	8
8	PEDRO WICKERT CALOVI	8:18	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	21	0	0	2
9	EDUARDO BRANCHINITEIX-..	13:33	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	29	0	0	2
10	PEDRO HENRIQUE.	8:05	11	0	0	0	0	1	1	2	2	2	2	0	0	15	0	0	11
11	BENTO RAUPP	9:33	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	18	0	0	2
14	FELIPE KÖRTING BEHREND	10:50	9	0	0	0	0	1	2	4	4	0	0	0	0	9	1	0	8
15	MAXIMILIANO PEREIRA.	4:14	9	0	0	0	0	0	0	3	3	1	1	0	0	12	1	0	9
17	NICOLAS FLEHR DRAGO	9:33	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	23	0	0	6
18	EDUARDO KIST BITTEN-..	10:46	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	19	0	0	8
Totais			68	-	-	-	-	3	4	28	28	3	3	-	-	249	6	-	67

Equipe B: DUNK PARK

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	MURILLO SILVA LIMA	14:22	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-33	0	0	3
2	BENÍCIO APOITIA BADARA-..	11:24	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-18	0	0	2
3	BENJAMIN APOITIA.	15:06	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-37	1	0	2
4	DAVI SILVEIRA NETTO	12:18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-24	0	0	0
6	FRANCISCO HELENO STEIN.	18:43	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	-37	1	0	8
8	DAVID DIAMANTE NETO	9:50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-18	2	0	0
11	LOURENÇO DANIEL STOLF	10:18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-14	1	0	0
12	VICENTE DO SACRAMENTO.	8:17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-20	0	0	0
13	MARTIN SPARTA BONANI.	16:59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-40	1	0	0
14	JOÃO PEDRO FRIEDRICH.	10:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-24	0	0	0
Totais			15	-	-	-	-	1	1	7	7	-	-	-	-	-265	6	-	15

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	18	13	15	22	68
DUNK PARK	2	8	2	3	15

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)