

LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 18 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 6

Data: 05/06/2026

Iniciado às: 17:32

Finalizado às: 18:22

Local: GINÁSIO SOGIPA

Equipe A: GINÁSTICA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
3	JOÃO BERNARDO DA COS-.,	7:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
5	BERNARDO SPINDLER	17:13	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	11	0	0	6
6	GUSTAVO MORAIS XAVIER	9:25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
7	EDUARDO GUERREIRO	7:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
10	RODRIGO DOS SANTOS	10:48	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-6	0	0	2
15	NICOLAS AGUIRRES	9:31	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	15	0	0	6
16	CARLOS HENRIQUE.	10:27	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	11	2	0	7
21	ARTHUR REGRA	12:49	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	14	0	0	4
22	CAUÊ BESSOW BENCKE	19:20	7	0	0	0	0	3	3	2	2	0	0	0	0	18	1	0	7
23	JOAO BASEGIO	9:49	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	1	0	0
24	PEDRO ARENHARDT NUNES	12:10	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	2
Totais			34	-	-	-	-	4	4	15	15	-	-	-	-	57	4	-	34

Equipe B: MASCA HOOPS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
00	MATHEUS SOARES	21:05	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-10	2	0	2
4	ARTHUR MARIANI	3:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	PABLO TEIXEIRA	23:18	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-12	0	0	2
10	PEDRO BIANCHINI	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
12	PEDRO RÜGER BOBSIN	4:47	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	1	0	0
15	ARTHUR JACOB	5:24	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-2	0	0	2
17	LUCAS DORNELES	15:24	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-8	1	0	2
22	MIKAEL OLIVEIRA	1:13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
25	PEDRO KAISER	26:29	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	-12	1	0	8
35	PEDRO HENRIQUE XAVIER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
99	LUCCA SILVA HENRIQUE	18:56	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-8	1	0	6
122	BRUNO GABRIEL	12:02	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	1	0	0
Totais			22	-	-	-	-	-	-	11	11	-	-	-	-	-60	7	-	22

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
GINÁSTICA	5	13	12	4	34
MASCA HOOPS	2	8	4	8	22

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)