LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 17 MASCULINO 2026

Número do Jogo: 9 **Data: 02/10/2026** **Iniciado às: 12:14** **Finalizado às: 13:25**

Local: GIN. CLUBE RIO BRANCO

Equipe A: RIO BRANCO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	AUGUSTO SAN MARTIN	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	LORENZO BENCKE	20:17	8	0	0	0	0	2	2	3	3	0	0	0	0	-9	0	0	8
6	MATEUS PEREIRA	19:30	6	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	-9	1	0	6
7	BERNARDO SPILINBERGO	14:32	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	-8	3	0	10
8	AUGUSTO CUNHA	0:54	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
10	JOAO VITOR PELUCI	0:51	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-3	0	0	2
12	ARTHUR ROOS	15:04	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-4	2	0	6
18	RAFAEL KLEIN	3:09	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	1	0	0
24	RICARDO GABRIEL FAGUN-.	3:56	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
33	JULIAN GUTI	14:58	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-2	3	0	4
35	THIAGO REZEK	7:02	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
60	MURILO SCHLABIZ	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
97	LEO WALLAUER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Totais		36	-	-	-	-	3	3	12	12	3	3	-	-	-42	10	-	36

Equipe B: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
2	JOAO ROMENO	19:17	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	17	1	0	5
3	NATHAN HILGERT	18:57	5	0	0	0	0	2	2	0	0	1	1	0	0	8	0	0	5
4	HEITOR COSTELA	13:17	9	0	0	0	0	2	2	2	2	1	1	0	0	1	2	0	9
6	PEDRO NADIN	11:04	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-3	0	0	2
10	LUCAS RAMPAZO	19:26	18	0	0	0	0	6	6	3	3	2	2	0	0	2	4	0	18
12	JOÃO PORTELA	12:18	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	5	0	0	5
14	GABRYEL FERREIRA	7:00	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	8	0	0	1
	Totais		45	-	-	-	-	11	11	8	8	6	6	-	-	38	7	-	45

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
RIO BRANCO	13	8	6	9	36
COMERCIAL	10	8	17	10	45

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)