



METROPOLITANO DE BASQUETE
COMPETIÇÃO: CATEGORIA = HIPER MASTER 60+ = EDIÇÃO 2026



Número do Jogo: 01 PF Data: 27/06/2026 Iniciado às: 10:58 Finalizado às: 12:06

Local: EDUCAMAI S CENTRO

Equipe A: ADAT SUZANO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	OSMAR CUSMA	39:59	28	0	0	0	0	7	7	9	9	1	1	0	0	26	1	0	28
5	CLÁUDIO PIZZOLATO	34:29	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	28	0	0	4
6	EVANDRO PERES ANTUNES.	29:59	11	0	0	0	0	2	2	3	3	1	1	0	0	19	1	0	11
10	FAUSTO PIZZOLATO	7:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	1	0	0
11	HAMILTON NAVAJAS.	7:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
12	CAIO HENRIQUE GRIMBERG	29:59	4	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	0	0	24	1	0	4
13	RALPH NOGUEIRA CRUZ.	10:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	7	0	0	0
15	ROSARIO NOVELLI NETTO	39:59	15	0	0	0	0	1	1	4	4	2	2	0	0	26	1	0	15
Totais			62	-	-	-	-	12	12	19	19	4	4	-	-	130	5	-	62

Equipe B: TAUBATÉ COUNTRY CLUB

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
6	ORLANDO ARAÚJO BONAFÉ	14:04	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	2	0	0
9	JOSÉ PALIMERCIO JÚNIOR	24:42	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-30	3	0	0
10	DANIEL OLIVIER	40:00	18	0	0	0	0	3	3	3	3	3	3	0	0	-26	0	0	18
11	EUGENIO DE ARAUJO NETO	27:51	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-19	1	0	6
12	VALÉRIO AMÉRICO MAR-..	30:30	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-13	3	0	6
14	CLAUDIO TEIXEIRA BRAZÃO	10:26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	3	0	0
17	CARLOS ALBERTO TOR-..	14:45	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-9	1	0	2
18	JOSÉ CARLOS SAVIOLI	37:24	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-24	3	0	4
Totais			36	-	-	-	-	3	3	12	12	3	3	-	-	-130	16	-	36

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
ADAT SUZANO	17	13	16	16	62
TAUBATÉ COUNTRY...	11	2	9	14	36

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)