



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 15 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 14

Data: 12/09/2026

Iniciado às: 14:42

Finalizado às: 15:38

Local: GINÁSIO IENH

Equipe A: GUSTAVO ADOLFO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
5	JOÃO KLUNK	20:34	8	0	0	0	0	2	2	3	3	0	0	0	0	-17	2	0	8
6	GABRIEL GHENO	27:42	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-26	0	0	2
12	JOÃO SCHNORR	27:42	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	-26	1	0	10
22	JOAO BARTH	20:43	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-20	1	0	3
32	MATHEUS GRAVINA	12:58	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	-15	3	0	2
44	THOMÁS DE QUADROS	6:59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	1	0	0
57	VICENTE CHAGAS	21:48	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-20	4	0	4
Totais			29	-	-	-	-	5	5	9	9	2	2	-	-	-130	12	-	29

Equipe B: DUNK PARK

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	NICOLAS THORMANN	15:08	12	0	0	0	0	3	3	3	3	1	1	0	0	15	1	0	12
2	ANTHONY LOPES	7:58	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
3	FRANCISCO PEREIRA	9:55	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	1	0	0
4	ENZO SUMIENSKI	14:22	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	7	0	0	5
5	FABIO OLIVEIRA	12:24	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	17	2	0	4
7	BENÍCIO GUERRA	10:36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17	0	0	0
8	DIEGO JUNQUEIRA	13:13	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	19	1	0	2
9	HENRIQUE MACLUF	12:06	9	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	0	0	11	3	0	9
11	PEDRO PRADIEE	14:22	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	7	2	0	6
14	TIMOTEO BACIUK	10:08	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	0	0	0
15	BERNARDO BADARACO	17:39	17	0	0	0	0	2	2	6	6	1	1	0	0	17	2	0	17
Totais			55	-	-	-	-	6	6	20	20	3	3	-	-	130	12	-	55

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
GUSTAVO ADOLFO	9	2	6	12	29
DUNK PARK	11	15	11	18	55

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)