



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 5 Data: 12/09/2026 Iniciado às: 15:53 Finalizado às: 16:44

Local: GINÁSIO IENH

Equipe A: TALENTOS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
0	MIGUEL RAMOS	5:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
3	ARON NUNES	22:03	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-24	3	0	0
7	CAUÃ CAVALHEIRO	3:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-10	0	0	0
10	NICOLAS PASSOS	4:31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	0	0	0
11	LUIZ PIRES	15:43	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-17	0	0	5
14	BERNARDO VARGAS	15:10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-24	2	0	0
16	VICTOR BARBOSA	24:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-30	2	0	0
32	SAMUEL SILVA	6:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	0	0	0
38	VITOR MATOS	24:21	11	0	0	0	0	1	1	5	5	0	0	0	0	-30	1	0	11
Totais			16	-	-	-	-	1	1	6	6	1	1	-	-	-150	8	-	16

Equipe B: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
2	MARCO LEMOS	2:51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	1	0	0
5	BENTO ZONTA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	PEDRO NADIN	19:02	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	24	2	0	5
9	JOÃO PAULO	2:51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	2	0	0
14	HENRIQUE SCHAEFER	5:49	7	0	0	0	0	3	3	2	2	0	0	0	0	3	0	0	7
17	JOÃO ZAGO	2:51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
19	LEONARDO RODRIGUES	2:51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
30	ARTHUR FIORI	21:30	11	0	0	0	0	1	1	2	2	2	2	0	0	33	1	0	11
32	GABRYEL FERREIRA	1:59	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0
33	MIGUEL MARISCA	18:58	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	32	1	0	0
34	NATHAN HILGERT	21:30	12	0	0	0	0	1	1	4	4	1	1	0	0	33	1	0	12
54	ARTHUR FRANCO	21:30	11	0	0	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	33	1	0	11
Totais			46	-	-	-	-	6	6	11	11	6	6	-	-	150	9	-	46

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
TALENTOS	5	4	2	5	16
COMERCIAL	5	18	7	16	46

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)