



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 18 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 12 Data: 07/08/2026 Iniciado às: 10:26 Finalizado às: 11:23

Local: GIN. CLUBE RIO BRANCO

Equipe A: SÃO LUÍS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
	HENRIQUE DETTENBORN	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	CONRADO MARMITT	21:10	16	0	0	0	0	2	2	7	7	0	0	0	0	20	0	0	16
12	FELIPE GASSEN	13:30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0
19	BRYAN DA SILVA	15:43	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	18	1	0	4
23	ARTUR MOURA	24:10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	21	2	0	0
42	GERMANO SCREMIN	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
84	MANOLO MARIOTTI	24:13	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	24	0	0	6
85	FELIPE STUELPE	6:56	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
88	OTAVIO FERREIRA	6:56	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
92	JOÃO PORTO	25:41	16	0	0	0	0	1	1	3	3	3	3	0	0	24	0	0	16
	Totais		42	-	-	-	-	3	3	15	15	3	3	-	-	117	3	-	42

Equipe B: GUSTAVO ADOLFO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
	HEITOR BERNARDES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	JOÃO BARTH	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	TOBIAS MARQUES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	JOÃO SCHNORR	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	TOBIAS MARQUES	10:38	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-10	2	0	2
4	LUCAS ALBANESE	23:28	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-3	0	0	3
5	JOÃO KLUNK	5:50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-9	0	0	0
8	EMANUEL WEIMER	24:36	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-24	2	0	6
23	WILLIAN WAGNER	21:32	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-20	0	0	3
26	VITOR DUARTE	21:34	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-21	4	0	2
35	BERNARDO MARTINS	7:42	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
45	RAFAEL ZUFFO	8:08	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	0	0	0
57	VICENTE CHAGAS	16:06	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-12	1	0	2
	Totais		18	-	-	-	-	-	-	6	6	2	2	-	-	-106	9	-	18

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SÃO LUÍS	6	17	13	6	42
GUSTAVO ADOLFO	3	8	4	3	18

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)