METROPOLITANO DE BASQUETE 2026
COMPETIÇÃO: CATEGORIA = SUPER MASTER 50+ = EDIÇÃO 2026

Número do Jogo: 14 FC **Data: 25/09/2026** **Iniciado às: 16:01** **Finalizado às: 17:06**

Local: EDUCAMAIS CENTRO

Equipe A: DCB JACAREÍ ABJ

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	CARLOS HENRIQUE.	15:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	2	0	0
6	ADILSON ADAMI	35:12	12	0	0	0	0	1	1	4	4	1	1	0	0	-4	3	0	12
8	EVANDRO CÉSAR VICENTE	35:48	10	0	0	0	0	2	2	4	4	0	0	0	0	-8	1	0	10
10	SERGIO CALDEIRA	8:44	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	0	0	0
11	MARCELO MATTAR	38:42	16	0	0	0	0	4	4	3	3	2	2	0	0	-11	2	0	16
35	JOSÉ LIMA E SILVA	36:34	12	0	0	0	0	0	0	6	6	0	0	0	0	-8	4	0	12
44	ALLAN KARDECK SALDAN-..	28:15	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-6	0	0	2
97	DJALMA VICENTE DE PAULA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
98	ANTÔNIO ABDON ABRAHÃO.	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
99	CLEBER ALVES DA ROSA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Totais		52	-	-	-	-	7	7	18	18	3	3	-	-	-50	12	-	52

Equipe B: ADAT VIVAS TELECOM

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	OSMAR CUSMA	33:48	22	0	0	0	0	1	1	9	9	1	1	0	0	27	2	0	22
5	EVANDRO ANTUNES DE.	10:00	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	8	2	0	2
7	ALEX FABIANO DANTAS.	39:55	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	13	0	0	5
8	WILKER JOSÉ GRAVE	21:49	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	15	0	0	1
9	PAULO ROBERTO CANDIDO	18:08	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	0	0	20	3	0	6
10	CÁSSIO JOSÉ BARTH	6:03	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-14	1	0	2
11	GIANCARLO BERGAMO JU-..	15:46	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	-2	1	0	2
12	RODRIGO DE VITA GRECCO	39:55	25	0	0	0	0	2	2	10	10	1	1	0	0	13	0	0	25
13	MARCELO SOARES DA SIL-..	14:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	0	0	0
	Totais		65	-	-	-	-	8	8	24	24	3	3	-	-	65	9	-	65

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
DCB JACAREÍ ABJ	9	23	10	10	52
ADAT VIVAS TELECOM	17	6	24	18	65

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)