METROPOLITANO DE BASQUETE 2026
COMPETIÇÃO: CATEGORIA = SUPER MASTER 50+ = EDIÇÃO 2026

Número do Jogo: 02 PF **Data: 17/10/2026** **Iniciado às: 11:37** **Finalizado às: 12:48**

Local: G.M. "QUADRA COBERTA"

Equipe A: HAKUNA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
8	WAGNER JOSÉ DOS SAN-..	29:02	20	0	0	0	0	0	0	10	10	0	0	0	0	13	0	0	20
9	ANDERSON RODOLFO DE.	10:47	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	1	0	0
18	PAULO CESAR MATEUS	30:37	28	0	0	0	0	8	8	7	7	2	2	0	0	17	1	0	28
23	HELDER FARIA	7:32	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	6	1	0	2
26	ALCIDES BOLZHAUSER DOS.	19:50	13	0	0	0	0	1	1	6	6	0	0	0	0	13	3	0	13
31	ARMANDO HERCULES AR-..	6:35	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	13	3	0	0
32	OSWALDO JOSÉ AGDO	9:56	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	2	2	0	3
33	ADEMILSON OLIVEIRA	18:44	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	25	1	0	1
37	LUCIO ROTIEH DE CARVAL-..	11:55	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	3	0	0
40	MARCOS FERNANDES DE.	7:58	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	1	0	0
	Totais		67	-	-	-	-	10	10	24	24	3	3	-	-	84	16	-	67

Equipe B: DCB JACAREÍ ABJ

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	CARLOS HENRIQUE.	5:24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	1	0	0
7	VALÉRIO AMÉRICO MAR-..	30:37	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-15	0	0	4
8	EVANDRO CÉSAR VICENTE	30:37	13	0	0	0	0	3	3	5	5	0	0	0	0	-17	1	0	13
11	MARCELO MATTAR	30:22	27	0	0	0	0	2	2	2	2	7	7	0	0	-13	1	0	27
15	DJALMA VICENTE DE PAULA	6:46	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-12	1	0	0
35	JOSÉ LIMA E SILVA	18:57	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-12	2	0	6
44	ALLAN KARDECK SALDAN-..	30:15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	2	0	0
	Totais		50	-	-	-	-	5	5	12	12	7	7	-	-	-85	8	-	50

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
HAKUNA	9	23	20	15	67
DCB JACAREÍ ABJ	12	8	14	16	50

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)