



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 18 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 17 Data: 16/10/2026 Iniciado às: 08:54 Finalizado às:

Local: GINÁSIO SOGIPA

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
9	LORENZO POLLI	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	RYAN FERREIRA	2:08	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2
25	BERNADO DE QUADROS	9:23	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	9	0	0	4
26	ARTHUR BRUM	22:42	12	0	0	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	14	1	0	12
27	EDUARDO DA COSTA	1:05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	0	0	0
28	PEDRO DUARTE	4:17	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	-2	1	0	1
29	GUILHERME BERTUOL	8:09	7	0	0	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	8	0	0	7
30	PEDRO TARTARI	18:27	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	14	0	0	3
31	GUSTAVO FAGUNDES	27:01	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	29	2	0	6
33	RODRIGO DE OLIVEIRA	0:38	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
34	LUCAS SASSO	24:04	14	0	0	0	0	4	4	5	5	0	0	0	0	26	1	0	14
35	GUILHERME GONÇALVES	21:20	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	19	1	0	2
44	ANTONIO CERESER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			52	-	-	-	-	8	8	13	13	6	6	-	-	112	7	-	52

Equipe B: BRILHANTE

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	OTEO E SILVA	6:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
2	JOAQUIM PLAMER	12:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-17	0	0	0
3	FREDERICO DELAMARE	8:41	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	0	0	0
4	JOÃO MORAES	13:44	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	4	1	0	7
5	GABRIEL FREITAS	15:04	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-21	1	0	2
7	DANIEL M.	15:35	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-7	0	0	6
8	LUIZ CONCEIÇÃO	17:08	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-4	0	0	4
10	PIETRO MORAES	24:03	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-21	0	0	5
11	GIOVANNI RICCI	14:34	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	-21	1	0	5
12	PEDRO DORNELLES	9:37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-9	3	0	0
Totais			29	-	-	-	-	2	2	12	12	1	1	-	-	-115	6	-	29

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	15	8	18	11	52
BRILHANTE	6	10	7	6	29

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)