METROPOLITANO DE BASQUETE 2026
COMPETIÇÃO: CATEGORIA = SUPER MASTER 50+ = EDIÇÃO 2026

Número do Jogo: 02 FC **Data: 01/08/2026** **Iniciado às: 10:12** **Finalizado às: 11:34**

Local: EDUCAMAIS CENTRO

Equipe A: ADAT VIVAS TELECOM

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	FERNANDO MORAIS CANDA	25:33	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	-21	2	0	5
5	EVANDRO ANTUNES DE.	10:30	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-2	1	0	3
6	CLAÚDIO DUL	39:48	6	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	-11	0	0	6
7	EDUARDO MONTEIRO DA.	23:01	3	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	0	0	6	2	0	3
9	PAULO ROBERTO CANDIDO	8:06	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	2
12	RODRIGO DE VITA GRECCO	38:48	20	0	0	0	0	4	4	8	8	0	0	0	0	-9	0	0	20
13	MARCELO SOARES DA SIL-..	22:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-13	3	0	0
15	EMERSON DE CARVALHO	30:55	12	0	0	0	0	6	6	3	3	0	0	0	0	-5	1	0	12
	Totais		51	-	-	-	-	14	14	14	14	3	3	-	-	-55	10	-	51

Equipe B: JG BASQUETEBOL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	ANTÔNIO CARLOS FER-..	22:11	8	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	9	3	0	8
5	ANDRÉ GUIMARÂES	18:49	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	3	0	2
6	ROBERT LOUIS SCHMITZ	2:51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	0	0	0
7	GIOVANE DE JESUS SILVA	29:19	16	0	0	0	0	0	0	5	5	2	2	0	0	21	1	0	16
8	ALESSANDRO DARDI	30:45	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	27	3	0	2
9	MARCOS PEREZ MORENO	5:41	7	0	0	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	-2	1	0	7
10	ARLEI MARCOS DA CRUZ	5:07	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	3	2	0	3
11	SAMIR SOUSA AHMED	12:09	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	-9	3	0	2
12	PETERSON LUÍS OLIVEIRA.	27:51	11	0	0	0	0	3	3	4	4	0	0	0	0	13	1	0	11
13	CLEVERSON HENRIQUE DE.	7:45	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-9	2	0	2
14	PAULO JOSÉ DE CARVALHO	24:21	6	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	14	1	0	6
15	FRANCISCO GIANNELLA.	9:23	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	3	1	0	3
	Totais		62	-	-	-	-	5	5	15	15	9	9	-	-	55	21	-	62

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
ADAT VIVAS TELECOM	8	13	19	11	51
JG BASQUETEBOL	15	17	17	13	62

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)