



METROPOLITANO DE BASQUETE 2026
COMPETIÇÃO: CATEGORIA = SUPER MASTER 50+ = EDIÇÃO 2026



Número do Jogo: 12 FC Data: 19/09/2026 Iniciado às: 14:01 Finalizado às: 15:16

Local: SESC

Equipe A: TITANS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
00	CONRAD ALBERTO.	5:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
4	EDSON CARLOS MARTINS	10:27	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-4	0	0	3
5	RUBENS DE CASTRO	22:42	9	0	0	0	0	1	1	1	1	2	2	0	0	-12	4	0	9
7	MARCOS PARRA BEZERRA	38:04	10	0	0	0	0	2	2	4	4	0	0	0	0	-24	3	0	10
21	CÁSSIO FERNANDO CURY	7:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-9	0	0	0
33	HEITOR DE CARVALHO.	3:28	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
41	SAMUEL BECKMANN JUN-..	34:40	14	0	0	0	0	0	0	7	7	0	0	0	0	-18	2	0	14
44	FRANCISCO JOSÉ DA COS-..	27:42	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-19	4	0	6
66	LUIS ANTÔNIO FERREIRA	22:24	11	0	0	0	0	1	1	2	2	2	2	0	0	-1	1	0	11
76	ALEXANDRE OLIVA DA SIL-..	27:47	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-18	0	0	4
Totais			57	-	-	-	-	4	4	19	19	5	5	-	-	-110	14	-	57

Equipe B: ADAT VIVAS TELECOM

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	OSMAR CUSMA	32:57	27	0	0	0	0	6	6	9	9	1	1	0	0	16	0	0	27
5	EVANDRO ANTUNES DE.	6:59	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	6	0	0	2
6	CLAÚDIO DUL	39:56	16	0	0	0	0	1	1	3	3	3	3	0	0	22	2	0	16
7	GIANCARLO BERGAMO JU-..	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	FERNANDO MENCARINI	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
9	PAULO ROBERTO CANDIDO	20:15	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	0	0	9	1	0	6
10	CÁSSIO JOSÉ BARTH	9:58	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	6	0	0	2
11	WILKER JOSÉ GRAVE	33:29	7	0	0	0	0	1	1	0	0	2	2	0	0	21	1	0	7
12	RODRIGO DE VITA GRECCO	33:24	17	0	0	0	0	0	0	7	7	1	1	0	0	16	4	0	17
13	MARCELO SOARES DA SIL-..	22:42	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	14	0	0	2
14	EMERSON DE CARVALHO	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			79	-	-	-	-	10	10	24	24	7	7	-	-	110	8	-	79

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
TITANS	19	9	16	13	57
ADAT VIVAS TELECOM	17	19	19	24	79

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)