LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026

Número do Jogo: 10 **Data: 06/11/2026** **Iniciado às: 18:51** **Finalizado às: 19:49**

Local: GINÁSIO APCEF

Equipe A: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
5	GABRIEL CARDOSO	15:34	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-4	2	0	4
7	ERNESTO DA SILVEIRA	4:37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
8	KAUÃ DE SOUZA	6:37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	HEITOR BORGES	20:24	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	3	2	0	4
17	LUCAS GRICBELER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	EDUARDO VIGANO	15:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
22	JUAN DOS SANTOS	8:25	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	1	0	0
23	HENRIQUE ALIARDI	16:08	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	1	0	0
25	PIETRO SALAZAR	12:42	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	5	4	0	2
30	MIGUEL AMBRÓSIO	25:23	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-4	1	0	3
31	ARTHUR MARTINS	14:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	2	0	0
34	HENRIQUE SOARES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Totais		13	-	-	-	-	-	-	5	5	1	1	-	-	-5	14	-	13

Equipe B: TALENTOS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
3	ARON NUNES	28:00	4	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	0	0	1	2	0	4
10	NICOLAS PASSOS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
14	BERNARDO VARGAS	28:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	2	0	0
16	VICTOR BARBOSA	28:00	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	1
32	SAMUEL SILVA	28:00	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	2	0	3
38	VITOR MATOS	28:00	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	0	0	5	2	0	6
	Totais		14	-	-	-	-	5	5	3	3	1	1	-	-	5	9	-	14

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
OSÓRIO	2	2	0	9	13
TALENTOS	7	5	1	1	14

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)