LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 17 MASCULINO 2026

Número do Jogo: 11 **Data: 06/11/2026** **Iniciado às: 12:09** **Finalizado às: 13:35**

Local: GINÁSIO APCEF

Equipe A: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
3	NATHAN HILGERT	28:00	6	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	4	1	0	6
6	EDUARDO ROSA	4:13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
9	ISMAIL JARIR	4:30	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	3	2	0	4
11	HEITOR COSTELA	28:00	5	0	0	0	0	3	3	1	1	0	0	0	0	4	3	0	5
12	JOÃO PORTELA	27:43	13	0	0	0	0	3	3	5	5	0	0	0	0	5	4	0	13
15	PEDRO DOS SANTOS	23:47	9	0	0	0	0	5	5	2	2	0	0	0	0	0	3	0	9
16	PEDRO VIOLA	23:47	13	0	0	0	0	0	0	5	5	1	1	0	0	1	1	0	13
	Totais		50	-	-	-	-	12	12	16	16	2	2	-	-	20	14	-	50

Equipe B: IENH

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
10	PEDRO ALLGAYER	3:12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	2	0	0
12	ARTUR GARCIA	22:40	13	0	0	0	0	3	3	5	5	0	0	0	0	6	4	0	13
14	ANTONIO RODRIGUES	15:27	13	0	0	0	0	1	1	3	3	2	2	0	0	10	4	0	13
15	NICOLAS AGUIRRES	9:35	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	-14	0	0	1
23	BENICIO SPESSATO	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
24	RAFAEL ALMEIDA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
27	GABRIEL PEDROSO	25:17	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	-2	3	0	8
29	JOAQUIM CLAUDY	16:37	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	1	0	0
30	KAUÃ ALTMANN	21:19	6	0	0	0	0	4	4	1	1	0	0	0	0	-13	2	0	6
33	MAX BEHREND	25:53	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	-1	2	0	5
35	TAIRONE SANTANA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
37	LEONARDO MOSSMANN	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Totais		46	-	-	-	-	10	10	15	15	2	2	-	-	-20	18	-	46

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
COMERCIAL	15	8	13	14	50
IENH	13	11	7	15	46

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)