



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 17 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 1

Data: 08/08/2026

Iniciado às: 09:34

Finalizado às: 10:26

Local: GINÁSIO IENH

Equipe A: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	RYAN FERREIRA	21:02	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	-22	0	0	5
5	GABRIEL CARDOSO	15:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-14	1	0	0
6	FILIPÉ SILVA	2:26	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	0	0	0
7	HENRIQUE ALIARDI	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	JOÃO NETO	19:40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-22	2	0	0
10	ARTHUR VIEIRA	11:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-16	0	0	0
11	ANDERSON LEMOS	2:55	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-11	1	0	0
13	GUSTAVO DA SILVA	22:17	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-33	0	0	0
14	GUILHERME MARTINS	23:10	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-26	1	0	4
16	GABRIEL GOULARTE	10:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-24	1	0	0
17	HEITOR BORGES	4:15	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
Totais			9	-	-	-	-	1	1	4	4	-	-	-	-	-175	6	-	9

Equipe B: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
9	ARTHUR FRANCO	10:07	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	8	1	0	3
11	HEITOR COSTELA	23:10	8	0	0	0	0	1	1	2	2	1	1	0	0	26	1	0	8
13	PEDRO DOS SANTOS	19:45	19	0	0	0	0	1	1	6	6	2	2	0	0	36	0	0	19
21	JOÃO PORTELA	23:10	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	26	1	0	8
33	MIGUEL MARISCA	3:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	9	0	0	0
34	NATHAN HILGERT	23:10	4	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	0	0	26	1	0	4
44	RAFAEL DMARCHI	10:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	8	0	0	0
54	ARTHUR FIORI	19:45	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	36	0	0	2
Totais			44	-	-	-	-	4	4	14	14	4	4	-	-	175	4	-	44

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
OSÓRIO	0	1	8	0	9
COMERCIAL	13	11	7	13	44

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)