



Número do Jogo: 16

Data: 27/06/2026

Iniciado às: 15:20

Finalizado às: 16:42

Local: GINÁSIO ARNO JOÃO FRANTZ

Equipe A: COSENO MASTER

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
3	CAIO DE OLIVEIRA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
5	PAULO FERREIRA	38:00	14	0	0	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	1	2	0	14
7	JEFERSON LUÍS GERHARDT	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	ATHOS CALDERARO	38:00	11	0	0	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	1	0	0	11
15	CARLOS POLL	9:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	2	0	0
21	MARCO STULP	33:00	15	0	0	0	0	0	0	3	3	3	3	0	0	1	0	0	15
33	EVERTON JARDIM	33:15	8	0	0	0	0	2	2	3	3	0	0	0	0	2	1	0	8
34	CARLOS SCHIEFFERDECK..	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
50	RICIERI SEGABINAZI	5:06	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	2
76	RICARO KLING	32:54	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	1	3	0	3
	Totais		53	-	-	-	-	3	3	10	10	10	10	-	-	5	8	-	53

Equipe B: ABPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
11	MAURO DREHER	32:42	8	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	-1	2	0	8
14	NEWTON ZELIHMANN	11:12	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	3	0	0	1
23	ROBERTO LUÍS SCHWANKE	15:12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	2	0	0
40	FABIANO FAVARO	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
51	MILTON SAAD	12:59	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	5	1	0	3
56	RAFAEL RIBEIRO	17:36	11	0	0	0	0	3	3	4	4	0	0	0	0	6	1	0	11
57	EDÉSIO KOMKA	5:12	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-5	1	0	2
61	ADILAR DANIELI	0:38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
62	EDUARDO MALSCHITZKY	28:42	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	1	1	0	8
70	EDUARDO FRANÇA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
75	ALEXANDRE CUNHA	15:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
81	LUÍS FERNANDO LOPES	22:08	9	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	0	0	0	5	0	9
88	RAFAEL GONÇALVES	4:41	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
98	GILSON KROEFF	22:57	10	0	0	0	0	0	0	5	5	0	0	0	0	-6	1	0	10
	Totais		52	-	-	-	-	5	5	19	19	3	3	-	-	-5	15	-	52

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
COSENO MASTER	12	13	20	8	53
ABPA	12	12	13	15	52

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo

PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo

REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador

ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro

ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária

TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário

LL: Lances livres convertidos

LLT: Número total de tentativas de lance livre

2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos

2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT

3 PT: Arremessos de 3PT convertidos

3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT

REB D: Rebotes defensivos coletados

REB O: Rebotes ofensivos coletados

+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra

F: Número total de faltas cometidas pelo jogador

ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária.

EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)