



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 18 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 3

Data: 19/06/2026

Iniciado às: 14:29

Finalizado às: 15:31

Local: GINÁSIO COLÉGIO MAUÁ

Equipe A: MATINAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
2	MIGUEL ZART	24:16	12	0	0	0	0	4	4	4	4	0	0	0	0	12	2	0	12
7	AUGUSTO MAICÁ	2:23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
8	NICOLAS MEDEIROS	4:19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
9	FELIPE ALMEIDA	3:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
11	AUGUSTO PAGEL	21:46	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	6	0	0	6
13	GABRIEL FERMINO	24:32	11	0	0	0	0	2	2	3	3	1	1	0	0	9	0	0	11
14	JOAO VICTOR DA SILVA	7:56	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	3	1	0	3
16	RICHARD KANITZ	5:30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	1	0	0
18	BERNARDO DA SILVA	3:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
22	PEDRO STRUECKER	16:13	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	9	4	0	2
28	DAVI PEREIRA NETO	15:57	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	2	0	0	2
Totais			36	-	-	-	-	6	6	12	12	2	2	-	-	40	8	-	36

Equipe B: GUSTAVO ADOLFO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
00	HEITOR BERNARDES	22:31	13	0	0	0	0	2	2	4	4	1	1	0	0	-9	3	0	13
2	TOBIAS MARQUES	12:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	1	0	0
4	LUCAS ALBANESE	26:39	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-8	3	0	5
5	JOÃO KLUNK	4:33	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	2	0	0
8	EMANUEL WEIMER	24:58	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-7	4	0	3
12	JOÃO VICENTE SCHNORR	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
22	JOÃO ANTÔNIO BARTH	14:53	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	1	0	4
23	WILLIAN WAGNER	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
26	VITOR JORGE DUARTE	26:39	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-8	3	0	3
35	BERNARDO MARTINS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
45	RAFAEL FIGUEIRÓ ZUFFO	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
57	VICENTE CHAGAS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			28	-	-	-	-	3	3	8	8	3	3	-	-	-40	17	-	28

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
MATINAL	5	9	11	11	36
GUSTAVO ADOLFO	4	5	10	9	28

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
- PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
- REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
- ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
- ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
- TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
- LL: Lances livres convertidos
- LLT: Número total de tentativas de lance livre
- 2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
- 2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
- 3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
- 3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
- REB D: Rebotes defensivos coletados
- REB O: Rebotes ofensivos coletados
- +/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
- F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
- ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
- EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)