



Berton Elias
Criei Eu.



ABASMAVEL CASCAVEL PARANÁ COMPETIÇÃO: X LIGA ABASMAVEL DE BASQUETEBOL



Número do Jogo: 30

Data: 14/08/2026

Iniciado às: 15:37

Finalizado às: 20:22

Local: Ginásio do Clube dos Subtenentes e Sargentos de Cascavel Paraná

Equipe A: GUAÍRA BASQUETE

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
02	Iago Cateli de Carvalho	1:04	15	0	0	0	0	3	3	6	6	0	0	0	0	-7	1	0	15
03	Alysson Thiago Pereira	1:04	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	-9	2	0	2
07	Edvaldo Pereira Junior	1:04	9	0	0	0	0	0	0	3	3	1	1	0	0	6	3	0	9
08	Gustavo	1:04	12	0	0	0	0	3	3	3	3	1	1	0	0	8	3	0	12
10	Otavio Caçador Marques da.	0:05	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	0	0
11	Rafael Rodrigues da Silva	0:59	15	0	0	0	0	7	7	4	4	0	0	0	0	-15	4	0	15
Totais			53	-	-	-	-	15	15	16	16	2	2	-	-	-15	16	-	53

Equipe B: UPPER APÓLLON

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
10	JOÃO GABRIEL NERIS DA.	0:32	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	1	3	0	8
11	LUIS HENRIQUE STAUB DOS.	0:32	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-1	0	0	2
14	ALAN GUELLES MONTEIRO	0:27	17	0	0	0	0	1	1	5	5	2	2	0	0	2	1	0	17
23	EDUARDO DOS SANTOS.	0:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-16	1	0	0
33	THALUAN RAFAEL DEBAR-..	0:27	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	0	0	9	2	0	6
35	JOÃO VITOR GEHLEN	0:05	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-4	0	0	2
79	TIAGO CHERONE DA LUZ	0:05	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	5	3	0	8
83	Paulo Eduardo Souza de.	-	13	0	0	0	0	4	4	0	0	3	3	0	0	19	3	0	13
91	ROGER NICOLAS CANESIN.	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			56	-	-	-	-	7	7	17	17	5	5	-	-	15	13	-	56

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
GUAÍRA BASQUETE	10	16	14	13	53
UPPER APÓLLON	15	12	13	16	56

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo

PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo

REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador

ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro

ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária

TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário

LL: Lances livres convertidos

LLT: Número total de tentativas de lance livre

2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos

2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT

3 PT: Arremessos de 3PT convertidos

3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT

REB D: Rebotes defensivos coletados

REB O: Rebotes ofensivos coletados

+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra

F: Número total de faltas cometidas pelo jogador

ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária

EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)