

Local: GINÁSIO ARCOM

Equipe A: ADRM MARINGÁ

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	MAYCON PEREIRA RIBEIRO	24:38	11	0	0	0	0	4	4	2	2	1	1	0	0	-13	2	0	11
3	PEDRO PICOLO MARINHO	9:39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	1	0	0
5	GUSTAVO DA SILVA	4:24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	0	0	0
6	GUILHERME HELFSTEIN	13:19	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-13	3	0	3
7	LEONARDO DE ARAUJO	25:26	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	-13	3	0	7
10	RAFAEL FARIA ZUNIANELLI	23:57	14	0	0	0	0	3	3	1	1	3	3	0	0	-10	0	0	14
11	ANEO MARCOS DA CRUZ	12:15	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-12	2	0	3
15	JOSÉ WESLEY SANTOS	6:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	0	0	0
19	MATHEUS YAGO PENTEADO	24:45	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-20	4	0	5
21	HENRI VIDOTTI DE AZEVEDO	3:27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
33	VINICIUS SILVA DA CRUZ	29:16	15	0	0	0	0	3	3	6	6	0	0	0	0	-4	0	0	15
45	MAURICIO LUCAS SANTOS	12:37	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-17	2	0	2
Totais			60	-	-	-	-	11	11	14	14	7	7	-	-	-126	17	-	60

Equipe B: CAMPO MOURÃO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	JOÃO VITOR CARIA	6:30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	8	0	0	0
4	DANILO DE CARVALHO	24:05	12	0	0	0	0	2	2	5	5	0	0	0	0	17	3	0	12
5	LUCAS DOS SANTOS	17:58	11	0	0	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	10	2	0	11
7	RYAN GUSTAVO LEITE	17:28	9	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	0	0	20	2	0	9
8	BRUNO DOS SANTOS	21:04	7	0	0	0	0	2	2	1	1	1	1	0	0	16	2	0	7
10	GIOVANNI DOS SANTOS	3:38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
12	CALEBE LUIZ GONÇALVES	25:53	5	0	0	0	0	2	2	0	0	1	1	0	0	21	1	0	5
13	ANTONY JUNIOR CORAÇA	2:57	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	2	0	0	2
15	TIAGO NASCIMENTO	19:10	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	19	3	0	8
17	PEDRO MIGUEL SILVA	20:00	11	0	0	0	0	3	3	4	4	0	0	0	0	11	2	0	11
22	WALACY OLIVEIRA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29	ISAAC DE OLIVEIRA	27:08	23	0	0	0	0	2	2	9	9	1	1	0	0	29	0	0	23
Totais			88	-	-	-	-	12	12	29	29	6	6	-	-	155	15	-	88

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
ADRM MARINGÁ	10	21	17	12	60
CAMPO MOURÃO	24	25	21	18	88

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
- PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
- REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
- ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
- ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
- TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
- LL: Lances livres convertidos
- LLT: Número total de tentativas de lance livre
- 2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
- 2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
- 3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
- 3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
- REB D: Rebotes defensivos coletados
- REB O: Rebotes ofensivos coletados
- +/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
- F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
- ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
- EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)