LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 17 MASCULINO 2026

Número do Jogo: 12 **Data: 06/11/2026** **Iniciado às: 16:39** **Finalizado às: 17:30**

Local: GINÁSIO APCEF

Equipe A: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
0	ARTHUR VIEIRA	14:27	16	0	0	0	0	1	1	3	3	3	3	0	0	-4	3	0	16
3	GUILHERME MARTINS	25:22	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-23	1	0	5
5	GABRIEL CARDOSO	3:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	1	0	0
6	FILIPE ZANONI	2:30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	ANDERSON LEMOS	23:17	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-17	2	0	3
13	GUSTAVO DA SILVA	24:33	7	0	0	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	-19	2	0	7
14	JOÃO NETO	27:46	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-21	1	0	2
15	HEITOR BORGES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
18	EDUARDO VIGANO	5:10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	0	0	0
23	HENRIQUE ALIARDI	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
25	PIETRO SALAZAR	4:36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	0	0	0
34	HENRIQUE SOARES	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
78	GABRIEL GOULARTE	8:03	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	1	0	0
	Totais		33	-	-	-	-	1	1	7	7	6	6	-	-	-105	11	-	33

Equipe B: IENH

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
10	PEDRO ALLGAYER	12:36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
12	ARTUR GARCIA	10:50	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	6	2	0	8
14	ANTONIO RODRIGUES	17:14	13	0	0	0	0	1	1	3	3	2	2	0	0	22	0	0	13
15	NICOLAS AGUIRRES	6:31	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	4	1	0	6
23	BENICIO SPESSATO	7:00	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	2	0	0	1
24	RAFAEL ALMEIDA	10:16	4	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	0	0	0	0	0	4
27	GABRIEL PEDROSO	21:43	8	0	0	0	0	2	2	3	3	0	0	0	0	19	1	0	8
29	JOAQUIM CLAUDY	10:50	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
30	KAUÃ ALTMANN	16:14	6	0	0	0	0	4	4	1	1	0	0	0	0	14	1	0	6
33	MAX BEHREND	13:46	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	16	0	0	4
35	TAIRONE FILHO	4:07	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	6	0	0	2
37	LEONARDO MOSSMANN	8:32	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	3	0	0	2
	Totais		54	-	-	-	-	10	10	19	19	2	2	-	-	94	5	-	54

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
OSÓRIO	8	10	7	8	33
IENH	13	12	17	12	54

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)