



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 13 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 2

Data: 02/10/2026

Iniciado às: 10:49

Finalizado às: 11:57

Local: GIN. CLUBE RIO BRANCO

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
00	MATHEUS FONTES SCHAF-..	6:06	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0
1	ANTÔNIO AGNES RO-..	8:12	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
2	EDUARDO BRANCHINITEIX-..	8:54	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	14	0	0	1
3	EDUARDO KIST BITTEN-..	9:11	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	11	1	0	4
5	LUCAS PUFAL GAIDZINSKI	13:19	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	17	3	0	5
6	MAXIMILIANO PEREIRA.	6:29	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-2	1	0	2
7	JOÃO KOCH	12:48	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	18	1	0	6
9	RAFAEL DOS SANTOS	5:52	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	12	0	0	0
11	RODRIGO BENEDET SIL-..	9:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	17	0	0	0
12	LORENZO SOUZA INDART	9:53	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	9	2	0	4
14	FELIPE KÖRTING BEHREND	16:48	15	0	0	0	0	1	1	7	7	0	0	0	0	28	1	0	15
15	NICOLAS FLEHR DRAGO	12:36	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	11	0	0	4
33	PEDRO WICKERT CALOVI	8:52	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	2	0	0	2
67	PEDRO HENRIQUE.	8:37	15	0	0	0	0	2	2	5	5	1	1	0	0	6	3	0	15
Totais			58	-	-	-	-	5	5	25	25	1	1	-	-	145	12	-	58

Equipe B: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
9	MIGUEL FREIRE	20:23	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-32	2	0	2
12	ANDREY SOVERAL	20:23	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	-20	0	0	2
13	THEODORO BASTOS	0:06	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
20	NICOLAS DOS SANTOS	20:23	13	0	0	0	0	2	2	4	4	1	1	0	0	-32	0	0	13
30	BENTO ZONTA	7:45	10	0	0	0	0	2	2	4	4	0	0	0	0	1	4	0	10
34	THALES AUGUSTO ROMANE	20:09	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-30	3	0	2
35	MIGUEL TAGLIARI	20:14	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-13	0	0	0
58	JOAO LUIZ LE	20:23	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-20	0	0	0
60	MATEUS LE	7:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
Totais			29	-	-	-	-	6	6	10	10	1	1	-	-	-145	9	-	29

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	13	9	16	20	58
COMERCIAL	4	12	7	6	29

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)