



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 3

Data: 02/07/2026

Iniciado às: 18:38

Finalizado às: 19:18

Local: GINÁSIO SOCIEDADE GINÁSTICA

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
3	LUCAS STEIN	13:38	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	27	0	0	4
09	ANDREAS SPERB	12:14	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	30	0	0	2
12	ANGELLO PAYERAS	8:57	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	26	0	0	2
13	JOAQUIM DA COSTA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
15	JOAQUIM DA CUSTA	7:25	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	21	1	0	6
16	MIGUEL DE SOUZA	12:14	10	0	0	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	30	1	0	10
18	GUSTAVO RUSZKOWSKI	3:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	6	0	0	0
19	CAIO PIRES	18:24	13	0	0	0	0	1	1	6	6	0	0	0	0	30	0	0	13
21	LORENZO TELECHEA	13:33	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	25	0	0	6
25	PEDRO HENRIQUE CORRÊA	13:38	9	0	0	0	0	0	0	3	3	1	1	0	0	27	1	0	9
34	GUSTAVO FERNANDES	7:43	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	11	0	0	0
35	MATHEUS HELLER	6:00	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	18	0	0	6
36	RICARDO SACCOL NETO	12:14	17	0	0	0	0	1	1	8	8	0	0	0	0	28	0	0	17
Totais			75	-	-	-	-	2	2	32	32	3	3	-	-	279	3	-	75

Equipe B: TALENTOS

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
0	MIGUEL RAMOS	2:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-10	0	0	0
02	VITOR MATOS	9:42	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-25	1	0	0
3	ARON VITOR NUNES	25:10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-57	0	0	0
05	PYETRO DA COSTA	0:38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
08	CAUÃ CAVALHEIRO	5:24	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	0	0	0
10	NICOLAS PASSOS	25:13	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-53	0	0	4
11	LUIZ CASSIANO PIRES	15:31	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-19	0	0	3
12	BERNARDO FERNANDES	23:15	11	0	0	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	-47	0	0	11
14	BERNARDO ALVES	15:31	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-28	0	0	0
15	BERNARDO VARGAS	1:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
16	VICTOR HUGO BARBOSA	4:56	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-14	0	0	0
26	MAICON DIAS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
32	SAMUEL PFERL SILVA	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			18	-	-	-	-	-	-	3	3	4	4	-	-	-276	1	-	18

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	21	15	21	18	75
TALENTOS	2	3	13	0	18

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)