



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 4 Data: 12/09/2026 Iniciado às: 10:16 Finalizado às: 11:12

Local: GINÁSIO IENH

Equipe A: SOGIPA

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
2	JOAQUIM DA COSTA	13:13	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	2	3	0	2
6	LUCAS STEIN	14:43	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	4	1	0	4
12	ANGELLO PAYERAS	13:48	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-3	1	0	2
14	MARCELO FILHO	13:48	6	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	2	1	0	6
15	RICARDO NETO	11:35	6	0	0	0	0	4	4	1	1	0	0	0	0	17	0	0	6
16	MIGUEL DE SOUZA	13:51	6	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	20	1	0	6
18	GUSTAVO RUSZKOWSKI	13:51	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	20	1	0	2
21	LORENZO TELECHEA	13:13	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	2	0	0	4
34	GUSTAVO FERNANDES	12:53	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	18	1	0	3
41	PEDRO MAFFI	7:26	12	0	0	0	0	0	0	6	6	0	0	0	0	19	0	0	12
44	MATHEUS HELLER	9:51	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	9	0	0	2
Totais			49	-	-	-	-	5	5	16	16	4	4	-	-	110	9	-	49

Equipe B: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
2	MARCO LEMOS	3:31	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-2	0	0	3
5	JOÃO PAULO	6:13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0
8	PEDRO NADIN	25:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-21	4	0	0
9	LEONARDO RODRIGUES	7:35	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
16	HENRIQUE SCHAEFER	1:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-6	0	0	0
17	JOÃO ZAGO	1:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	0	0	0
30	ARTHUR FIORI	17:08	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-19	0	0	2
32	GABRYEL FERREIRA	1:38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
33	MIGUEL MARISCA	24:48	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-14	1	0	6
34	NATHAN HILGERT	27:39	10	0	0	0	0	2	2	4	4	0	0	0	0	-22	2	0	10
54	ARTHUR FRANCO	21:29	6	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	-26	1	0	6
Totais			27	-	-	-	-	2	2	8	8	3	3	-	-	-110	8	-	27

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
SOGIPA	7	13	24	5	49
COMERCIAL	6	7	5	9	27

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)