



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 13 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 6

Data: 16/10/2026

Iniciado às: 15:26

Finalizado às: 16:27

Local: GINÁSIO SOGIPA

Equipe A: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
4	JOEL PRATES DE OLIVEIRA	17:41	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	-6	1	0	10
6	ARTHUR DA ROSA AMARO	19:43	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-18	1	0	6
7	MARIA CECÍLIA DE.	0:27	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
9	ARTHUR FERRI E SILVA	11:04	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-15	1	0	0
19	VINICIUS PEREIRA CAMAR..	10:55	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-11	0	0	3
20	KAIO SANTOS DE BORBA	7:16	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	4	1	0	1
23	CAMILLE TAMBORINDEGUI.	14:06	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	1	0	0
30	KALEBE DOS SANTOS.	19:01	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-3	2	0	6
41	PEDRO DOS SANTOS ZART	13:39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-16	4	0	0
49	JONATHAN SOUZA DA CUN..	12:34	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	3	3	0	4
53	NATHÁLIA FONTOURA AR..	7:00	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-10	0	0	0
Totais			30	-	-	-	-	3	3	12	12	1	1	-	-	-75	14	-	30

Equipe B: DUNK PARK

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	MURILLO SILVA LIMA	16:39	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	4	2	0	7
2	BENÍCIO APOITIA BADARA..	15:20	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	11	0	0	8
3	BENJAMIN APOITIA.	12:38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0
4	DAVID DIAMANTE NETO	20:17	5	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	0	0	17	0	0	5
6	FRANCISCO HELENO STEIN.	17:47	10	0	0	0	0	0	0	5	5	0	0	0	0	19	0	0	10
8	DAVI SILVEIRA NETTO	9:51	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
11	LOURENÇO DANIEL STOLF	15:54	9	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	0	0	17	0	0	9
12	VICENTE DO SACRAMENTO.	9:02	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	10	0	0	2
13	MARTIN SPARTA BONANI.	11:14	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-4	0	0	4
14	JOÃO PEDRO FRIEDRICH.	3:36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-1	0	0	0
Totais			45	-	-	-	-	3	3	21	21	-	-	-	-	76	2	-	45

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
OSÓRIO	10	6	9	5	30
DUNK PARK	9	16	14	6	45

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)