



Berton Elias
Crisle Eu



ABASMAVEL CASCAVEL PARANÁ COMPETIÇÃO: X LIGA ABASMAVEL DE BASQUETEBOL



Número do Jogo: 24

Data: 19/06/2026

Iniciado às: 17:35

Finalizado às: 18:33

Local: Ginásio de Esportes da Casa do Basquete Cascavel - Antigo Clube dos Subtenentes e Sargentos

Equipe A: COLÉGIO CRISTO REI

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
01	Heitor Miranda da Silva	28:59	19	0	0	0	0	8	8	4	4	1	1	0	0	2	2	0	19
02	Lucas Palhares Olivotto	9:44	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-10	0	0	0
03	Jonas	17:29	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-17	1	0	2
04	Luiz Guilherme Ribeiro Hon-	22:13	8	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	-7	1	0	8
05	Samuel Evangelista de Souza	4:47	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-2	2	0	0
06	Joao Victor Machado da Silva	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0
07	Enzo Bonfin	23:04	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-2	3	0	3
08	Rafael Brenha Mendonca	12:55	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
09	Bernardo Traldi Martins	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
10	Bryan Souza Beliche	10:38	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	0	0	0
11	Matheus Rubino de Carvalho	27:58	8	0	0	0	0	0	0	1	1	2	2	0	0	-6	0	0	8
12	Caio de Souza Cavalcanti	16:38	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-4	2	0	5
Totais			45	-	-	-	-	9	9	9	9	6	6	-	-	-50	11	-	45

Equipe B: REI DO MATE

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
05	Kelvin Penteado Ribeiro	13:45	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	11	1	0	0
12	Vithor Pereira Massaneiro	21:53	9	0	0	0	0	1	1	4	4	0	0	0	0	-1	2	0	9
13	Nicolas Antonio Michelin	30:40	8	0	0	0	0	0	0	4	4	0	0	0	0	9	3	0	8
18	Gabriel Zonato Roman	4:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
22	Efrain Pino Bongiovanni	35:07	17	0	0	0	0	1	1	8	8	0	0	0	0	10	4	0	17
23	Gustavo Henrique Carvalho.	31:13	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	0	1	0	10
33	Lucas Fernando De Oliveira.	3:33	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10	0	0	0
54	Mayco Alessandro Kern	35:07	11	0	0	0	0	3	3	4	4	0	0	0	0	10	2	0	11
Totais			55	-	-	-	-	6	6	23	23	1	1	-	-	50	14	-	55

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
COLÉGIO CRISTO REI	6	8	16	15	45
REI DO MATE	10	25	12	8	55

Legenda

- MIN:** Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)