LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 16 MASCULINO 2026

Número do Jogo: 8 **Data: 16/10/2026** **Iniciado às: 17:57** **Finalizado às: 18:52**

Local: GINÁSIO SOGIPA

Equipe A: OSÓRIO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
5	GABRIEL CARDOSO	25:12	10	0	0	0	0	0	0	5	5	0	0	0	0	-24	1	0	10
7	ERNESTO DA SILVEIRA	3:16	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	1	0	0
8	KAUÃ DE SOUZA	4:41	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-3	1	0	0
9	DAVI DIAS	4:11	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-8	1	0	0
12	CAUÃ VIERA	11:13	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-35	1	0	0
15	HEITOR BORGES	24:12	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-19	1	0	6
22	JUAN DOS SANTOS	14:20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	0	0	0
23	HENRIQUE ALIARDI	21:54	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	-26	0	0	5
30	MIGUEL AMBRÓSIO	20:25	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-24	2	0	2
34	HENRIQUE SOARES	8:55	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-10	0	0	0
	Totais		23	-	-	-	-	-	-	10	10	1	1	-	-	-159	8	-	23

Equipe B: COMERCIAL

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	NATHAN HILGERT	14:43	7	0	0	0	0	1	1	3	3	0	0	0	0	35	0	0	7
2	MARCO LEMOS	1:07	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	ARTHUR FIORI	14:07	10	0	0	0	0	1	1	3	3	1	1	0	0	33	0	0	10
5	JOÃO PAULO	12:33	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-1	0	0	2
6	MIGUEL MARISCA	13:52	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-1	0	0	3
8	PEDRO NADIN	13:52	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	9	0	0	2
9	ARTHUR FRANCO	14:00	7	0	0	0	0	0	0	2	2	1	1	0	0	33	0	0	7
11	HENRIQUE SCHAEFER	13:52	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	-1	0	0	2
12	JOÃO FARIAS	14:00	17	0	0	0	0	2	2	6	6	1	1	0	0	32	0	0	17
15	GABRYEL FERREIRA	12:38	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	-3	0	0	4
17	FRANCISCO ROSSETOO	14:29	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	22	1	0	1
	Totais		55	-	-	-	-	6	6	20	20	3	3	-	-	158	1	-	55

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
OSÓRIO	10	4	3	6	23
COMERCIAL	7	14	26	8	55

Legenda

MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)