



LIGA NINJA DE BASQUETEBOL DE BASE
COMPETIÇÃO: SUB 18 MASCULINO 2026



Número do Jogo: 1

Data: 19/06/2026

Iniciado às: 09:05

Finalizado às: 10:17

Local: GINÁSIO COLÉGIO MAUÁ

Equipe A: BRILHANTE

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
1	OTELO BLOIS E SILVA	18:01	10	0	0	0	0	2	2	4	4	0	0	0	0	16	1	0	10
2	JOAQUIM PLAMER	6:24	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	4	0	0	4
3	JOÃO VITOR MORAES	12:14	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	10	2	0	6
4	IAN CARDOSO D AVILA	17:44	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	25	1	0	6
5	FREDERICO DELAMARE	7:21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-4	0	0	0
7	THEO GONÇALVES	10:13	2	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	13	3	0	2
8	PIETRO MORAES	7:27	4	0	0	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	3	0	0	4
10	ARTHUR MORAES	13:17	6	0	0	0	0	2	2	2	2	0	0	0	0	10	2	0	6
11	GIOVANNI RICCI	15:02	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	10	0	0	3
12	PEDRO HENRIQUE DOR...	9:40	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	2
13	LUIZ ÓTAVIO CONCEIÇÃO	8:40	2	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	9	0	0	2
14	JOÃO FRANCISCO VIEIRA	7:40	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0
Totais			45	-	-	-	-	7	7	19	19	-	-	-	-	101	10	-	45

Equipe B: GUSTAVO ADOLFO

#	Nome do Atleta	MIN	PT	REB	ASS	ROU	TOC	LL	LLT	2 PT	2 PTT	3 PT	3 PTT	REB D	REB O	+/-	F	ERR	EFI
00	HEITOR BERNARDES	16:03	6	0	0	0	0	0	0	3	3	0	0	0	0	-5	0	0	6
2	TOBIAS MARQUES	11:17	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-6	0	0	3
4	LUCAS ALBANESE	15:12	9	0	0	0	0	0	0	3	3	1	1	0	0	-12	4	0	9
5	JOÃO KLUNK	18:49	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-19	4	0	0
8	EMANUEL WEIMER	24:48	3	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	-18	1	0	3
12	JOÃO VICENTE SCHNORR	6:30	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	0	0	0
22	JOÃO ANTÔNIO BARTH	13:32	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-10	0	0	0
23	WILLIAN WAGNER	5:19	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-5	2	0	0
26	VITOR JORGE DUARTE	18:26	3	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	-9	4	0	3
35	BERNARDO MARTINS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
45	RAFAEL FIGUEIRÓ ZUFFO	5:18	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	-7	1	0	0
57	VICENTE CHAGAS	-	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Totais			24	-	-	-	-	2	2	8	8	2	2	-	-	-98	16	-	24

Resumo do Jogo

Pontuação por Período	1	2	3	4	FINAL
BRILHANTE	15	16	4	10	45
GUSTAVO ADOLFO	5	5	7	7	24

Legenda

- MIN: Tempo total que o jogador passou em quadra durante o jogo
PT: Total de pontos marcados pelo jogador durante o jogo
REB: Número total de rebotes coletados pelo jogador
ASS: Passes que levam diretamente a uma cesta convertida por um companheiro
ROU: Roubo de posse da bola da equipe adversária
TOC: Toco/Bloqueio de uma tentativa de arremesso do adversário
LL: Lances livres convertidos
LLT: Número total de tentativas de lance livre
2 PT: Arremessos de 2 PT convertidos
2 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 2PT
3 PT: Arremessos de 3PT convertidos
3 PTT: Número total de tentativas de arremesso de 3PT
REB D: Rebotes defensivos coletados
REB O: Rebotes ofensivos coletados
+/-: Diferencial de pontos quando o jogador está em quadra vs fora de quadra
F: Número total de faltas cometidas pelo jogador
ERR: Perder a posse de bola para a equipe adversária
EFI: Eficiência básica por Martin Manley (1986) = (PTS + REB + AST + ROU + TOC) - (Arremessos errados + TO)